#include <stdio.h>

int main(){

int a=783,b=-34,c=-34,d=67,e=12342,f=-32;

float bill1=7.8,bill2=123.4223,bill3=2.35,bill4=4.56,bill5=4.5;

char q = 'r';

char q1 = 'd';

char q2 = 'k';

char q3 = 'w';

char q4 = 'o';

char q5 = 'p';

char q6 = 'w';

char q7 = 'f';

printf("%d %d %d %d %d %d %f %f %f %f %f %c %c %c %c %c %c %c %c " ,a,b,c,d,e,f,bill1,bill2,bill3,bill4,bill5,q,q1,q2,q3,q4,q5,q6,q7);

return 0;

}

#include<stdio.h>

int main(){

int a=34,b=78;

int c= a+b;

printf("%d",c);

return 0;

}

#include<stdio.h>

int main(){

int a=23,b=6;

int c= a-b;

printf("%d",c);

return 0;

}

#include<stdio.h>

int main(){

int a=45,b=2;

int c= a\*b;

printf("%d",c);

return 0;

}

#include<stdio.h>

int main(){

int a=56,b=2;

int c= a/b;

printf("%d",c);

return 0;

}

#include<stdio.h>

int main(){

int a=48,b=78,c=23,d=12;

int e= a+b+c+d;

printf("%d",e);

return 0;

}

#include<stdio.h>

int main(){

int a=56,b=34,c=12,d=2,e=13;

printf("%d",a\*b+c/d-e);

return 0;

}

#include<stdio.h>

int main(){

int a= 2;

float b= 1.2,c=6.7,D=4.5;

printf(" %f %d" ,b\*c-D/a);

return 0;

}

#include<stdio.h>

int main(){

int a= 12,b=2 ;

float c=1.6,d=7.8,e=1.5;

printf(" %f %f %f %d %d" ,c\*(a-b)/b+d-e);

return 0;

}

#include<stdio.h>

int main(){

int a= 82,b=2 ;

float c=4.5,d=1.2,e=5.6,f=1.234;

printf("%f %d" ,c\*d-(a/b)-e+f);

return 0;

}

#include<stdio.h>

int main(){

int a= 8,b=1,c=4,d=2,e=6;

printf("%d" ,a\*b+(c-d)/b+e);

return 0;

}

#include<stdio.h>

int main(){

int a= 2;

float b=3.4,c=1.2,d=3.7,e=6.8;

printf("%d %f" ,d+c\*(d-c)/a+e);

return 0;

}

#include<stdio.h>

int main(){

int a= 34,z=157;

float b=8.9,c=1.67,d=6.21,e=5.6,f=7.8;

printf("%d %f" ,b\*c-(d-e)+f-a+z);

return 0;

#include<stdio.h>

int main(){

int a= 34,z=157;

float b=8.9,c=1.67,d=6.21,e=5.6,f=7.8;

printf("%d %f" ,b\*c-(d-e)+f-a+z);

return 0;

}}